**GIOCO:** GIRO DELL’OCA bimbi 2-6

**RESPONSABILE:**

**MATERIALE:** Cartellone (38 caselle), dado, 2 pedine (animaletti bomboniera)

**REGOLE:**   
5/6 bambini per squadra.  
Rispettare le regole e i turni.  
Non barare.  
Per ogni turno un bambino della contrada dovrà tirare il dado, muovere la pedina e passare il dado all’altra squadra, così che possa essere compiuto il medesimo atto.  
Ci sono 13 caselle speciali, i cui effetti si attivano solo se ci si capita sopra dopo il tiro del dado:

* Casella 1: vai avanti di una casella
* Casella 2: torna indietro di una casella
* Casella 6: abbraccio di gruppo
* Casella 11-19: ritira il dado
* Casella 12: vai alla casella 20
* Casella 16: battetevi il cinque
* Casella 20: torna alla casella 12
* Casella 23: quiz (+3 punti se si indovina, -3 caselle se si sbaglia)
* Casella 24: Giro Giro tondo
* Casella 27: torna alla casella 1
* Casella 29: batti pugno
* Casella 36: torna indietro di 2

**TEMPO PER OGNI MANCHE:**

Se dura troppo vince chi è più avanti

**PUNTEGGIO:**   
10 punti a chi arriva primo, 5 punti a chi perde.